



スペシャルカードゲーム ほねほねSCG

どんどん集めて楽しいカードゲームだ!



カードを集めてくれてありがとう!
ルールをあらためて紹介するぞ!



はかせ
ほねほねザウルス博士
ドクター Dr.ヨッシー

これがほねほねSCGカードだ!

弱点

相手の必殺技が当たった時に受けたダメージだ。

逆に、相手にダメージを返すカードもあるよ!

パワー

基本の攻撃力だ。
数字分のダメージを相手に与えるぞ。

必殺技

矢印の色が相手のカードとつながれば、必殺技が決まるぞ!!

アドバンスバトルで使うよ!

カテゴリー

リバースアタック
発動条件・効果

キャラクター情報

ほねほねザウルスの特徴がわかるぞ。

今回は使用しません。



アドバンスバトルで使うよ!

エレメント

ほねほねザウルスのエネルギー源だよ。
火・水・雷があるぞ。

今回は使用しません。

キャラクタースペック

ほねほねザウルスの調査データだ。

カードナンバー

カードごとの固有ナンバーだ。



次のページで基本ルールについて説明するぞ!



きほん 基本ルールについて

きほん 基本のカードバトルとアドバンスバトルがあるぞ！
まずは基本のカードバトルであそんでみよう！



★ひとり4枚ずつカードがあれば遊べるよ。

(もっと多くても遊べるけど、同じ枚数ずつ持とうね。)

★自分のカードをウラ向きでよくきり、自分の「山札」にしよう。
そこから3枚取って「手札」にしよう。

①たがいの手札から1枚選んで

「せーの！」でバトル！

攻撃力が大きい方が勝ち、
同じなら「あいこ」だよ。



②勝ったカードはカウンターと
して手元に置こう。

カウンター

勝利!



負け、あいこ

捨札

負けたカードと
あいこのカードは
捨札になるよ。

③残りの手札から1枚選んで、
バトルを続けよう。

※「手札」がなくなったら、「捨札」を
集めて「山札」にしてから、
3枚取って「手札」にしてね。



手札

捨札→山札



④どちらか先に3勝（カウンターカード3枚）した方が勝利だ！



これが基本ルールだ。枚数に応じて、
先に5勝したら勝ちにするとか、
工夫しても楽しいぞ！



それでは、具体的な勝敗例を
次のページで紹介するよ！

しようかい



1対1の対戦カードバトルだ!

カードバトルについて説明するよ。
シンプルだけど、けっこう奥が深いんだ。

たがいの手札から1枚選んで
「せーの！」で出そう！



攻撃力を判定！

パワー 4 + 必殺技はずれ = 4!



※同じ色の矢印がつながれば、必殺技命中だよ。

か勝ち！

パワー 3 +3 = 6!

クラッシュホール！

パワーでは負けていたのに、
なんと必殺技が決まって
ビートルレックスの勝ちだ！



基本ルールに慣いたら
次はカードをさかさまに出して
勝負できるアドバンスバトル
を説明するよ！





アドバンスバトルで遊ぼう!

アドバンスバトルは

★ひとり10枚ずつカードを用意して遊ぼう!

★手札は10枚で「山札」はなし。

★先に5勝した方が勝者だ!

そしてさらに…



あいて 相手

ここぞというタイミングになったら、「バトル開始!」でカードを上下さかさまに出そう。

発動条件をクリアできたら、リバースアタックを発動できるぞ!

まずここで見て「自分が出したカード」の発動条件を確認。

なか いじょう
この中に2つ以上
オッケー
あればOK

じぶん だ
自分の
捨て札の一番上

あいて 相手が
だ
出したカード

じぶん かくにん
自分が
だ
出したカード

じゅるい
発動条件は2種類あるよ!

リバースアタック 発動条件は2種類あるよ!

□→ セイムカテゴリー



じぶん あいて だ
自分がと相手の出したカード、自分の捨て札の一番上のカード、この3枚の中に..

おな
同じカテゴリーが
2つ以上あれば条件クリア!
(たとえば など。)

○○→ セイムエレメント



じぶん すてふだ
いちばんうえ
まい なか
この色と同じエレメントが
2つ以上あれば条件クリア!

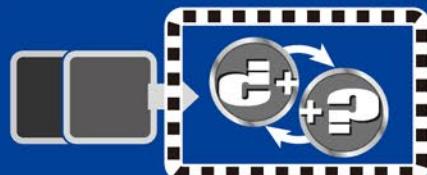
つぎ 次のページでどんなリバースアタック(効果)があるのか説明するよ!





リバースアタックで一発逆転!?

たとえばこんな感じに **かん** **はつどう** **発動!**



インバージョン

あいて 相手と自分のパワーが逆転!
ぎやくてん

あいて 相手が **2**、こちらが **3** になった!



ほか 他にもいろんな効果が
あるぞ。

セイムカテゴリー
プラスパワー発動!



ばあい この場合は **□** が
セイムカテゴリーとなり、
プラスパワー +1 **はつどう** **発動!**
じぶん **こうげきりょく** **自分の攻撃力に**
+1 **できるぞ!**





リバースアタック(効果)一覧表

したがわ じょうげ
カード下側(上下ひっくり返した状態)



リバースアタックアイコン

①リバースアタック発動条件

セイムエレメント

この色と同じエレメントが2つ以上あればOK!

セイムカテゴリー

同じカテゴリーが2つ以上あればOK!



*カテゴリーを2つ以上持つキャラクターもいるぞ!

カテゴリー

エレメント



ビートルレックス

(カテゴリー、エレメントはカード上側にあるよ。)

自分と相手の出したカード、自分の捨ての一一番上のカード、この3枚を見よう。

この中に2つ以上あればOK

相手が出したカード

自分の捨ての一一番上

自分が出したカード

②リバースアタック(効果)一覧

プラスパワー



自分のパワーを「+2」する!

* +1「+1」～+5「+5」があるよ。

カードや商品の最新情報はホームページで!



プラスカード



手札からもう1枚出して、そのカードの上側のパワーをたす。追加のカードは捨てになるよ。
※2人とも発動した場合は、2枚目を「せーの！」で同時に出してバトルだ！

カードコントロール



バトル終了後、自分の捨ての中から好きなカードを一番上にする。

キャンセラー



相手の必殺技(+2 など)が無効になる。

インバージョン



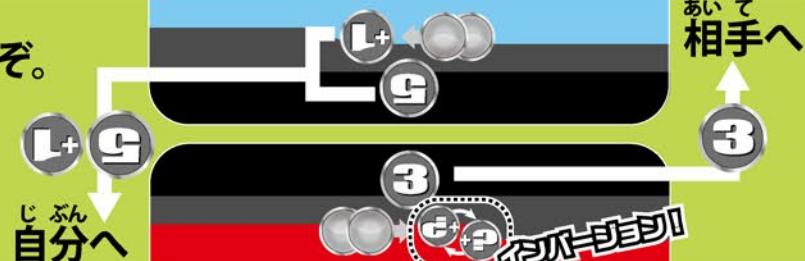
相手と自分のパワーが逆になる。

たとえば相手のパワーが5でこちらが3なら、相手が3、こちらが5になる。

*2人とも発動したら、効果がキャンセルされて元に戻るぞ。

*相手がプラスパワー+1(例)を発動しても、

それごと逆にできるぞ!(こんな感じだよ。⇒)



これからも新しいカードが増えるぞ!
どんどん集めてバトルを楽しもう!

